Errores clásicos más críticos

1. Añadir mas personal a un proyecto retrasado

Cuando un proyecto esta corto de tiempo, lo que menos necesita es agregar mas personas al equipo, pues la curva de aprendizaje de esta persona puede retrasar las entregas y su adaptación al equipo puede ser contra producente.

1. Falta de participación del usuario

Todo proyecto tiene un usuario final, quien realmente va a ver los beneficios del proyecto, cuando este no participa pueden presentarse falta de funcionalidades, mala experiencia de usuario y demás cosas, las cuales dichas a tiempo pueden ser implementadas con éxito.

1. Planificación excesivamente optimista

Cuando solo se tiene en cuenta el “camino feliz”, no podemos ver los fallos que se pueden presentar en el camino, los cuales nos pueden retrasar o incluso consumir mas recursos de los necesarios.

1. Gestión de riesgos insuficiente

Los riesgos siempre están presentes, pero cuando no tenemos una estrategia en caso de materializarse, un proyecto corto se nos puede convertir en uno muy largo.

1. Omitir tareas necesarias en la estimación

En ocasiones se omiten alguna tareas en la estimación, tal ves porque no las consideramos importantes o porque no se tuvo en cuenta un flujo en el proceso, pero esto generalmente produce demoras en las entregas o reprocesos en el desarrollo.